

Geef KLEUR aan je WERK

Handleiding voor begeleiders

Versie 09-11-2021



Inhoud

1. Over het programma Geef KLEUR aan je WERK	3
2. Het programma Geef KLEUR aan je WERK inzetten	4
3. Inhoud van het programma	5
4. Hoe werkt het?.....	6
Navigatie	6
Afspelen audio	6
Gebruik videoplayer.....	6
Voortgang programma.....	7
Soorten schermen.....	8
Feedback bij vraag of scenario.....	12
Bewijs van deelname	12
5. Benodigdheden en technische vereisten.....	13
Benodigdheden	13
Internetbrowser	13
Geluid	13

Het programma *Geef KLEUR aan je WERK* is een onderdeel van de [WERK-portal.nl](https://www.werk-portal.nl).

De WERK-portal.nl is een product van [SBCM](https://www.sbcm.nl) en [Cedris](https://www.cedris.nl) om mensen zonder startkwalificatie te ondersteunen in hun ontwikkeling. De programma's op de WERK-portal.nl kunnen gratis worden doorlopen. Door te investeren in ontwikkeling blijven mensen beter en breder inzetbaar en wordt de kans op duurzaam en betaald werk vergroot.

Het programma Geef KLEUR aan je WERK is mede mogelijk gemaakt met een bijdrage uit het Europees Sociaal Fonds (ESF).

Deze e-learning is tot stand gekomen met input van professionals en medewerkers van verschillende sociale werkbedrijven.



Dit project is mede mogelijk gemaakt door het Europees Sociaal Fonds van de Europese Unie



1. Over het programma Geef KLEUR aan je WERK

Het programma geef KLEUR aan je WERK bespreekt het onderwerp Werkplezier en gaat dieper in op de thema's die hier invloed op hebben. Aan de hand van video's, uitleg en vragen krijgt de deelnemer een beter beeld welke invloed werkplezier heeft en wat zijn of haar eigen rol hierin is. Dankzij het scenariospel, de zelfscan en de uitdagingen gaat de deelnemer actief aan de slag met de opgedane kennis. Op weg naar meer kleur aan het werk!

Bekijk ook de promovideo van het programma. Deze is te vinden op de WERK-portal.nl.



Duur: 60-90 minuten



Taalniveau: 1F/A2



Taal: Nederlands taalniveau



Volledige audio-ondersteuning



Bewijs van deelname: Ja

2. Het programma Geef KLEUR aan je WERK inzetten

Het programma is toegankelijk via www.WERK-portal.nl. De online programma's in de WERK-portal.nl zijn gericht op mensen zonder startkwalificatie. Dankzij de audio-ondersteuning en het ondersteunend beeldmateriaal is de WERK-portal.nl ook geschikt voor mensen die lezen lastig vinden.

De programma's kunnen zelfstandig doorlopen worden, maar lenen zich ook goed om in groepsverband en/of in combinatie met andere (eigen) leermiddelen te worden ingezet.

Gratis account

Deelnemers kunnen ervoor kiezen een account aan te maken voor de WERK-portal.nl. Dit is gratis. Vervolgens ontvangen deelnemers inloggegevens zodat ze altijd hun persoonlijke resultaten kunnen inzien en verder kunnen gaan waar ze gebleven waren. Onder de knop Mijn resultaten op de WERK-portal.nl zie je in een oogopslag met welke (onderdelen van) programma's je bezig bent, al afgerond zijn of nog niet zijn gedaan.

Aan de hand van stoplichten bij het programma is in één oogopslag te zien wat de status van een programma is.

De programma's zijn ook zonder account te volgen. Er worden dan echter geen gegevens bewaard.



Bij het ontwikkelen van het programma is rekening gehouden met de eisen van de digitoegankelijkheid. Er is een volledige audio-ondersteuning aanwezig en er zijn ook ALT-teksten geplaatst voor de deelnemer die hier gebruik van wilt maken.

De deelnemer kan het programma zelfstandig doorlopen. Het hoofdstuk Aan de slag kan tevens worden ingezet tijdens een gesprek tussen medewerker en leidinggevende in het kader van de ontwikkeling.

3. Inhoud van het programma

Titel hoofdstuk	Inhoud hoofdstuk
<p>Dit is werkplezier!</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Wat is werkplezier? ○ Ik werk met plezier ○ Ik blijf groeien ○ Ik leef gezond 	<p>Het hoofdstuk Dit is werkplezier bestaat uit vier subhoofdstukken. In deze hoofdstukken krijgt de deelnemer de theorie over werkplezier voorgelegd. Aan het eind van elk subhoofdstuk worden twee kennisvragen gesteld. De laatste drie subhoofdstukken worden ingeleid met een video. In deze video komen een werkbegeleider en een aantal medewerkers aan het woord.</p>
<p>Help het team</p>	<p>In het hoofdstuk Help het team past de deelnemer de opgedane kennis van het hoofdstuk Dit is werkplezier toe. Aan de hand van twaalf scenario's krijgt de deelnemer levensechte situaties voorgelegd. Op deze manier kunnen ze op een veilige manier oefenen om zichzelf of collega's aan meer werkplezier te helpen.</p>
<p>Scan jezelf</p>	<p>Het hoofdstuk Scan jezelf is erop gericht om het eigen werkplezier in kaart te brengen. De deelnemer krijgt 18 stellingen, onderverdeeld in de drie thema's voorgelegd. Aan het einde van de scan wordt een persoonlijke score met tips weergegeven per thema.</p>
<p>Aan de slag</p>	<p>Het vierde hoofdstuk Aan de slag geeft de deelnemer de mogelijkheid om actief te werken aan meer werkplezier. Per thema zijn er zes uitdagingen beschikbaar. De deelnemer kiest drie uitdagingen uit. Deze worden op het werk of thuis uitgevoerd.</p>

De volgorde van de hoofdstukken staat niet vast, maar het is aan te raden om te starten met het hoofdstuk *Dit is werkplezier*.

De drie thema's die door het hele programma worden besproken zijn:



Ik werk met **plezier**



Ik blijf **groeien**



Ik leef **gezond**

4. Hoe werkt het?

Navigatie



De navigatie van het programma is eenvoudig en eenduidig. Om naar de volgende pagina te gaan dient de deelnemer op de pijl te klikken.



De teksten lopen gelijk met de audio. Wanneer een deelnemer er voor kiest om de audio niet aan te zetten, dan kan diegene aan de rode cirkel om de pijl zien wanneer de volledige tekst op het scherm staat.



Om terug te keren naar het hoofdmenu kan de deelnemer op de knop Menu klikken. In hoofdstuk 2 is gedurende de scenario's de menuknop niet te benaderen.

Afspelen audio



Wil je het voorlezen aan of uit zetten? Je kunt het altijd weer veranderen.



Het programma is volledig audio ondersteund. De audio staat automatisch aan, maar de deelnemer krijgt in het begin van het programma de vraag om of de audio aan of uit moet staan. Dit kan op ieder moment in het programma weer gewijzigd worden.



Gebruik videoplayer

In het programma worden video's getoond. De deelnemer start de video zelf door op de playknop te klikken. Ook is het mogelijk om de ondertiteling aan of uit te zetten en om de video te vergroten en weer te verkleinen.



Start/pauzeknop

Ondertiteling aan/uit

Video vergroten / verkleinen

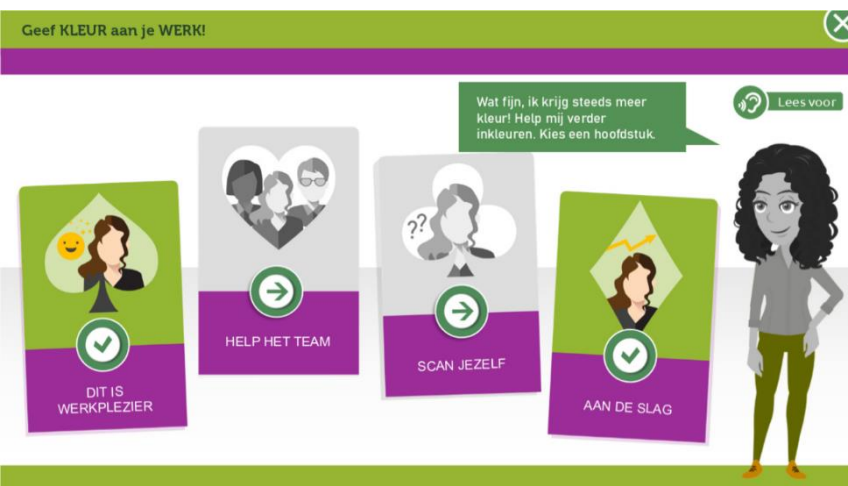
Voortgang programma

Zodra een hoofdstuk is geselecteerd, staat rechtsboven in welke hoofdstuk de deelnemer zich bevindt. Ook zijn het aantal pagina's van dat hoofdstuk te zien.



Voortgang Madelief

Madelief kleurt mee met de voortgang. In het begin is zij nog grijs. Na het afronden van ieder hoofdstuk uit het hoofdmenu krijgt ze meer kleur. Wanneer alle hoofdstukken zijn doorlopen, heeft is ze volledig ingekleurd.



Voortgang hoofdmenu en hoofdstuk 1

Wanneer een kaart is afgerond, kleurt deze groen. Ook verschijnt er een vinkje. Madelief geeft aan wat de vervolgstap is.



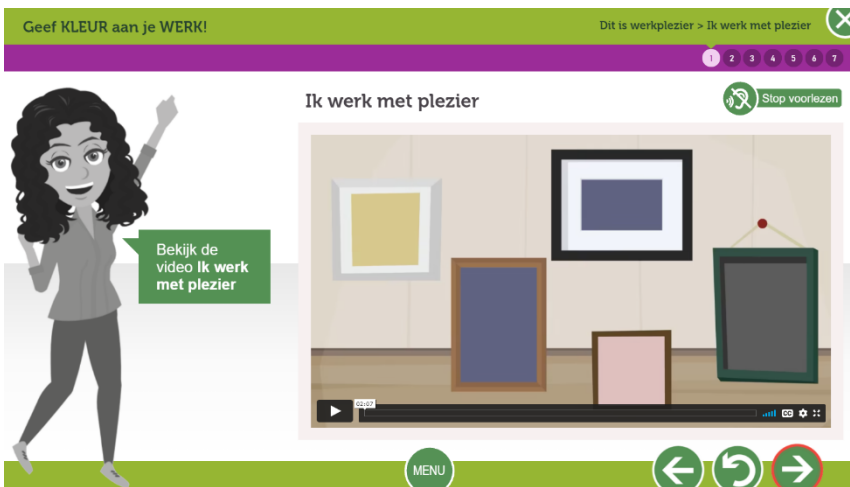
Voortgang hoofdstuk 2

De fotolijstjes geven de voortgang aan. Het portret is grijs wanneer de scenario's nog niet zijn gestart. Wanneer het portret kleur heeft, zijn de scenario's doorlopen. De balk daaronder geeft aan hoeveel werkplezier het teamlid heeft na de hulp van de deelnemer.



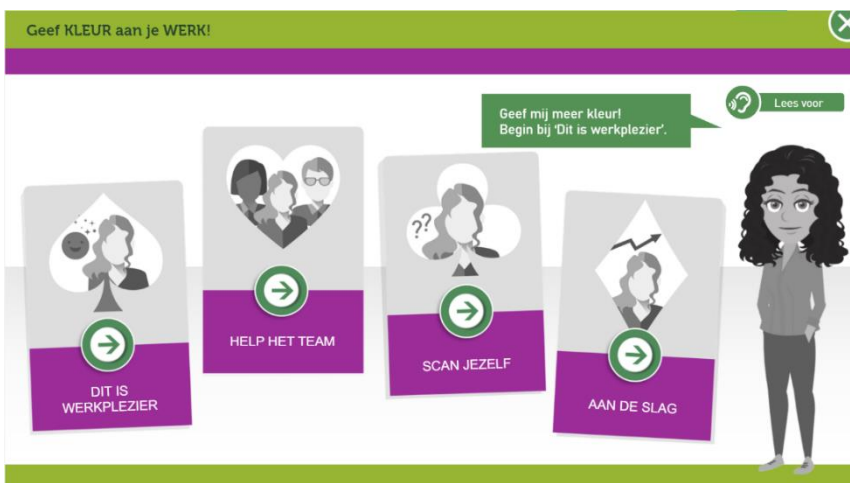
Tijdens de scenario's is linksboven in het scherm te zien hoeveel werkplezier het teamlid op dat moment al heeft.

Soorten schermen



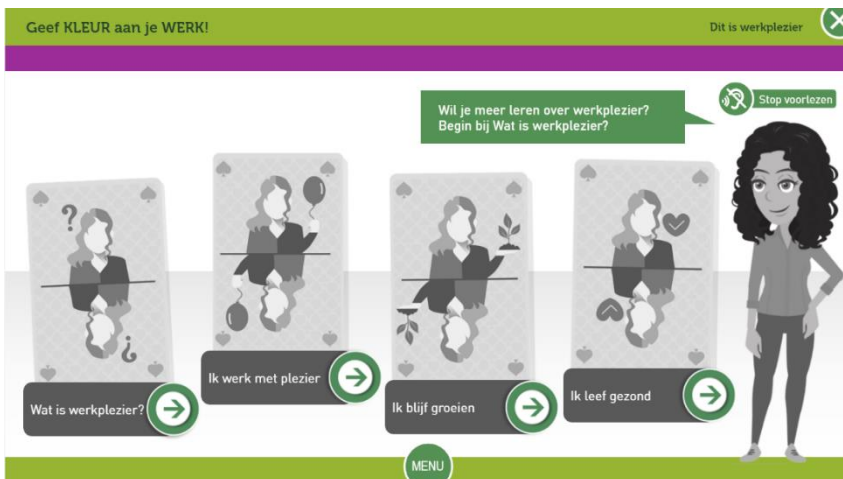
Videopagina

Aan het begin van het programma, in hoofdstuk 1 en hoofdstuk 2 zijn video's te vinden. De deelnemer start zelf een video en kan met de balk onder de video navigeren. Ook is het mogelijk om de ondertiteling aan en uit te zetten en om het videoscherm te vergroten.



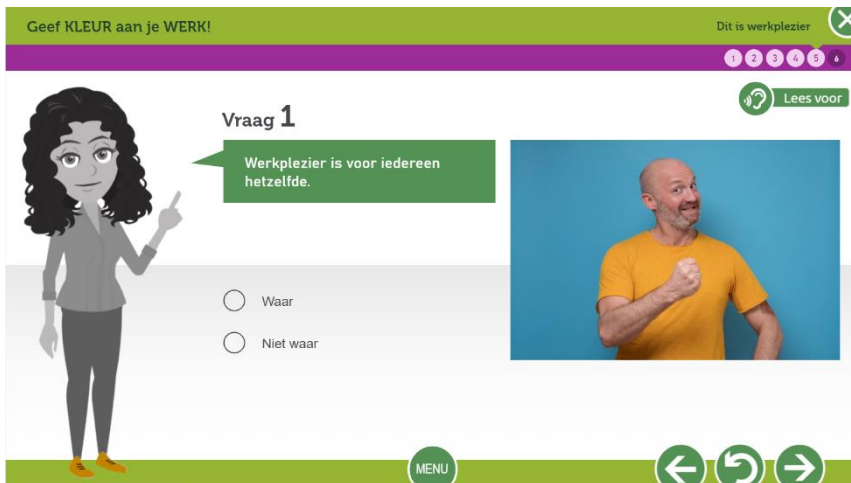
Het hoofdmenu

De deelnemer start in het hoofdmenu. Madelief adviseert in dit menu om te starten met het eerste hoofdstuk Dit is werkplezier!



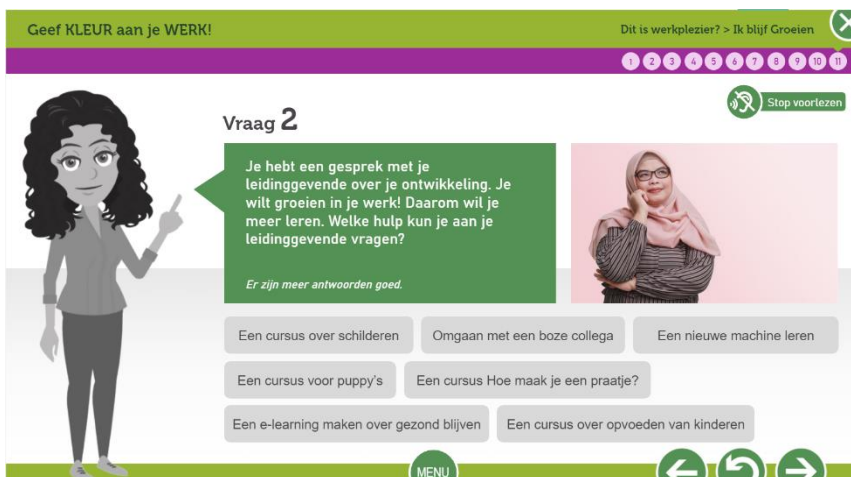
Beginscherm hoofdstuk 1

In dit hoofdstuk toegelicht wat werkplezier inhoudt en worden de drie thema's *Ik werk met plezier*, *Ik blijf groeien* en *Ik leef gezond* behandeld. Deze drie thema's komen ook in de andere hoofdstukken terug.



Vragen hoofdstuk 1

In hoofdstuk 1 worden twee vragen gesteld aan het einde van ieder subhoofdstuk. In totaal zijn er acht vragen. Het kan gaan om een meerkeuzevraag of een vraag waarbij meerdere antwoorden geselecteerd kunnen worden.



Geef KLEUR aan je WERK! Help het team > Anne ✕

Vraag 0 0 0

Vraag 1 Stop voorlezen

Anne werkt graag naast Fatima. Fatima mag van de leidinggevende muziek luisteren tijdens het werk. Anne wil ook wel naar haar eigen muziek luisteren! Ze pakt haar telefoon met hoofdtelefoon en zet de muziek aan. Haar leidinggevende zegt dat Anne de muziek uit moet zetten. Anne begrijpt er niets van.

Wat kan Anne doen?
Er zijn meerdere antwoorden goed. Klik 1 antwoord aan.



Anne kan gewoon verder luisteren. Als Fatima het mag, dan mag zij het ook.



Anne kan aan Fatima vragen waarom zij wel muziek mag luisteren.



Anne kan aan de leidinggevende vragen of ze ook naar muziek mag luisteren, net als Fatima.

➔

Scenario's hoofdstuk 2

De scenario's bestaan uit drie antwoordmogelijkheden. Er zijn twee antwoorden goed. Er kan 1 antwoord geselecteerd worden.

Geef KLEUR aan je WERK! Scan jezelf ✕

Stelling 1 Lees voor

Ik weet wat ik kan doen om mijn werk leuker te maken.



Niet mee eens Neutraal Mee eens

MENU ➔

Stellingen hoofdstuk 3


In hoofdstuk 3 worden 18 stellingen voorgelegd. Per stelling kan gekozen worden tussen de keuzes *Niet mee eens - neutraal - Mee eens*.

Geef KLEUR aan je WERK! false Scan jezelf ✕


Jouw uitkomst Stop voorlezen

Je hebt nu alle stellingen beantwoord. Hieronder zie je jouw uitkomst. Hoe verder het balkje ingekleurd is, hoe beter jij het op dat onderwerp al doet. Weten wat je kan doen voor méér werkplezier?

Klik op de plaatjes voor tips



Ik blijf groeien



Ik werk met plezier



Ik leef gezond



MENU ➔

Uitkomst hoofdstuk 3

Na de scan kan de deelnemer zijn of haar uitkomst per thema zien.

Geef KLEUR aan je WERK! false Scan jezelf

Jouw uitkomst

Je hebt nu alle stellingen beantwoord. Hieronder zie je jouw uitkomst het balkje ingekleurd is, hoe beter jij het op dat onderwerp a Weten wat je kan doen voor méér werkplezier?

Klik op de plaatjes voor tips

Ik werk met plezier

Stap voorlezen

Jij hebt al aardig wat plezier in je werk. Fijn! Maar jouw werkplezier kan nog verder groeien. Praat er eens over met je leidinggevende. Wat kan jouw werk nog leuker maken?

Wil je nog meer contact maken met je collega's? Vertel ze eens wat je in het weekend hebt gedaan. Of geef een collega een compliment. Dat kan jou én de ander plezier geven!

Klik hier om aan de slag te gaan met deze tips.

MENU

Uitkomst en tips hoofdstuk 3

Door op een thema te klikken, opent een scherm met daarop de uitkomst van dat thema en wat tips. Ook is er een mogelijkheid om direct naar hoofdstuk 4 Aan de slag te gaan.

Geef KLEUR aan je WERK! Aan de slag!

Met welke uitdagingen ga jij aan de slag? Kies er drie uit die je gaat proberen.

Bij ieder thema zie je uitdagingen staan. Klik op de thema's om de uitdagingen te kiezen.

Stap voorlezen

Ik werk met plezier

Ik blijf groeien

Ik leef gezond

Kies opnieuw

Tips

MENU

Uitdagingen hoofdstuk 4

In dit hoofdstuk kan de deelnemer per thema uitdagingen uitzoeken. De deelnemer kan in totaal 3 uitdagingen kiezen. Dat kunnen drie uitdagingen van een thema zijn, maar het kan ook een uitdaging per thema zijn.

Geef KLEUR aan je WERK! Aan de slag!

Met welke uitdagingen ga jij aan de slag? Kies er drie uit die je gaat proberen.

Bij ieder thema zie je uitdagingen staan. Klik op de thema's om de uitdagingen te kiezen.

Stap voorlezen

Ik werk met plezier

Ik blijf groeien

Ik werk met plezier

Met welke uitdaging of uitdagingen ga jij aan de slag? Je kiest een uitdaging door er op te klikken. Klik daarna op de knop Kiezen.

- Ik vraag aan een collega of ik hem of haar kan helpen.
- Ik houd er rekening mee dat iedereen anders is.
- Ik geef collega's een compliment als ze iets goeds hebben gedaan.
- Ik geef mijn grenzen aan. Ik vertel waarom ik het gedrag van een collega niet leuk vind.
- Ik maak een praatje met een collega die ik nog niet zo goed ken, bijvoorbeeld over het weekend.
- Ik vraag aan een collega waar hij of zij goed in is.

Kiezen

MENU

Door op een thema te klikken verschijnt een venster. Hier zijn de uitdagingen te vinden. Door een uitdaging te selecteren en vervolgens op *kiezen* te klikken, is een uitdaging gekozen.



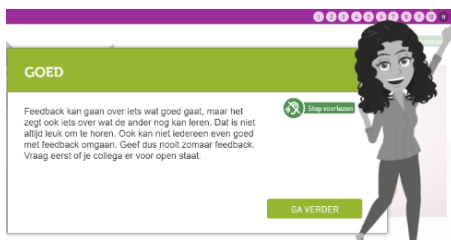
Wanneer de drie uitdagingen zijn geselecteerd, kan de deelnemer ze thuis of op het werk uitvoeren.

Let op: alleen wanneer een deelnemer is ingelogd op de WERK-portal.nl blijven de uitdagingen bewaard.

Feedback bij vraag of scenario

Na het beantwoorden van een vraag in het hoofdstuk *Dit is werkplezier* krijgt de deelnemer direct feedback. De vraag is goed of kan nog een keer gemaakt worden.

Bij hoofdstuk 2, *Help het team*, wordt de score bijgehouden aan de hand van de werkpleziermeter van het teamlid. Een vraag kan niet direct opnieuw gemaakt worden. De deelnemer kan later altijd opnieuw de scenario's van het teamlid herhalen.



Bewijs van deelname

Wanneer de vier hoofdstukken zijn doorlopen, kan de deelnemer een bewijs van deelname downloaden. Hiermee kan hij of zij aantonen deze e-learning te hebben gevolgd.



5. Benodigheden en technische vereisten

Benodigheden

Om met Geef KLEUR aan je WERK te kunnen werken is een computer/laptop/tablet met een video- en geluidskaart nodig. Het medium dient te beschikken over een goed werkende internetverbinding.

Internetbrowser

Geef KLEUR aan je WERK is gemaakt met nieuwe HTML5 technieken en daardoor ook geschikt voor tablets. Deze nieuwe techniek vereist wel een actuele internetbrowser. Het programma werkt op de volgende browsers: Microsoft Edge, Google Chrome, Safari, Firefox. Indien u niet over een juiste browser beschikt kan het zijn dat niet alle elementen van goed worden weergegeven. Het installeren van een browser is eenvoudig, veilig en geheel gratis.

Microsoft Edge → <https://www.microsoft.com/nl-nl/edge#platform>

Google Chrome → https://www.google.com/intl/nl_nl/chrome/

Firefox → <https://www.mozilla.org/nl/firefox/new/>

Safari → https://support.apple.com/nl_NL/downloads/safari

Geluid

Het programma Geef KLEUR aan je WERK is volledig auditief ondersteund. Zorg er dus voor dat het geluid op het medium aan staat. Het gebruik van een koptelefoon is aan te raden.